

PROGETTO

“GATE ”

Granting Accessible Tourism for everyone

FINALITA'	Attraverso l'uso di tecnologie nuove (dispositivi mobili, realtà aumentata e virtuale) GATE afferma il concetto del turismo inclusivo in territori patrimoni dell'umanità, alpini e prealpini
FINANZIAMENTO	Interreg Italia Austria Asse Natura e cultura
PARTENARIATO	DOLOMINI UNESCO - LEADER COMUNE DI SANTORSO COOPERATIVA SOCIALE INDEPENDENT CAI ALPAGO UNIVERSITA' INNSBRUCK SALZBURG RESEARCH FORCHUNGSGESELLSCHAFT
DURATA	01/01/2018 - 30/10/2020 33 MESI
IMPORTO TOTALE PROGETTO	1.046.321,10 euro
LUOGHI COINVOLTI	GEOPARCK ALTO ADIGE PARCO ROSSI SANTORSO SENTIERO AD ANELLO ALPAGO SITO DA INDIVIDUARE SALISBURGO
AZIONI	WP1 - MANAGEMENT (COORDINATORE DOLOMITI UNESCO) EURO 182.986,00 WP2 - PROMOZIONE DIFFUSIONE ACCESSIBILITA' TURISMO (DOLOMITI UNESCO) 156.842,40 EURO WP3 - GRUPPO DI STUDIO TRANSFRONTARIERO (UNIVERSITA' INNSBRUCK) 159.985,00 EURO WP4.. SVILUPPO DI STRUMENTI ON LINE E CONTENUTI MULTIMEDIALI (COOPERATIVA INDEPENDENT) EURO 226.932,50 EURO WP5 . AZIONI PILOTA PER IL TURISMO INCLUSIVO (COMUNE DI SANTORSO) 317.580,50

ATTIVITA' IN CAPO AL COMUNE DI SANTORSO	<p>All'interno del WP5 AZIONI PILOTA PER IL TURISMO INCLUSIVO è previsto</p> <p>Task 5.2 Santorso, Parco Rossi e la realtà aumentata e chatbot.</p> <p>VERRÀ INTRODotta LA REALTÀ AUMENTATA ATTRAVERSO IL SISTEMA CHATBOT E INTELLIGENZA ARTIFICIALE. RACCONTI E RICOSTRUZIONI DEL PARCO SARANNO INTEGRATI NELLA CHAT. UN SISTEMA DI COMUNICAZIONE INTEGRATA E MULTIMODALE FRUIBILE IN IT, DE, EN E LIS COMPLETERÀ L'INTERVENTO.</p>
DURATA TASK	<p>FEBBRAIO 2019 - SETTEMBRE 2020</p>
SERVIZI OGGETTO DI TASK 5.2	<p>PROGRAMMAZIONE E INSTALLAZIONE SISTEMA CHATBOT - GIOCO INTERATTIVO</p> <p>Budget complessivo <u>35.000,00 euro</u></p>
ATTIVITA' CULTURALI OGGETTO DI TASK 5.2	<p>PRODUZIONE DI CONTENUTI FRUIBILI A TUTTI (ACCESSIBILI) INERENTI LA STORIA, ARCHITETTURA E BOTANICA DEL CONTESTO DI VILLA ROSSI A SANTORSO</p> <p>Budget complessivo <u>37.350,00 euro</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - REALIZZAZIONE DI 2 VIDEO CON REALTÀ AUMENTATA DA INSERIRE NEL SISTEMA CHATBOT - REALIZZAZIONE DELLA DRAMMATURGIA - PROGETTAZIONE DELLA STRUTTURA DEL GIOCO INTERATTIVO E LA REALIZZAZIONE DEI TESTI E DIALOGHI RISPETTANDO I <u>CRITERI DI DESIGN FOR ALL</u> ED IN COLLABORAZIONE CON IL REALIZZATORE DEL SISTEMA CHATBOT - <u>TRADUZIONE IN DE DI 20 CONTENUTI MULTIMEDIALE DELL'AUTO-GUIDA ESISTENTE</u> - TRADUZIONE IN IN-DE DEI NUOVI CONTENUTI (TESTI E DIALOGHI) - TRADUZIONE IN LIS NUOVI CONTENUTI (LINGUA DEI SEGNI ITALIANO) - SPEAKERAGGIO CONTENUTI MULTIMEDIALI (IT-DE-EN)